

Kinder- und Jugend

Spieltag

**in Ludwigschorgast
am 16.08.18**

**auf dem
Sportgelände**

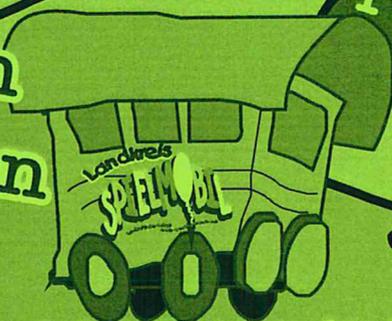
bei schönem

Wetter:

Badesachen

mitbringen

von
13.00
bis
17.00 Uhr



Veranstalter: Landkreisjugendarbeit / Kreisjugendring Kulmbach
in Zusammenarbeit mit dem Markt Ludwigschorgast

An alle Eltern:

Wir bitten Folgendes zu beachten:

- ☺ Bei unseren Spielmobileinsätzen findet zwar Betreuung statt, wir weisen jedoch darauf hin, dass wir bei den Einsätzen und Aktionen des Spielmobils keine Haftung und Aufsichtspflicht übernehmen. Dies gilt insbesondere für den Hin- und Rückweg zum Einsatzort.
- ☺ Die Kinder können selbständig zum Spielmobil kommen und gehen, es sei denn, es wurde etwas anderes mit den Eltern vereinbart. Die Aufgaben des Spielmobils enden, wenn die Kinder den Einsatzort verlassen.
- ☺ Wir behalten es uns vor, bei zu geringer Teilnehmerzahl den Spielmobil-Einsatz abubrechen.
- ☺ Darüber hinaus behalten wir uns vor, die "Öffnungszeiten" des Spielmobils entsprechend des Andrangs zu verändern.
- ☺ Der Einsatzort des Spielmobils kann wetterabhängig kurzfristig verlegt werden. Es wird jedoch am geplanten Standort ein Hinweis auf den derzeitigen Einsatzort ausgehängt.
- ☺ Das Programm wird ebenfalls wetterabhängig festgelegt. Ein Anspruch auf bestimmte Programmpunkte besteht nicht.
- ☺ Beim Spielmobil wird sehr viel gespielt, gebastelt und gemalt. Daher ist eine bequeme Kleidung zweckmäßig, die auch schmutzig werden darf. An besonders heißen Tagen werden beim Spielmobil auch Spiele mit Wasser durchgeführt und Wasserrutschen aufgebaut. Von daher ist es sinnvoll den Kindern auch entsprechende Badekleidung mitzugeben bzw. unter die normale Kleidung anziehen zu lassen.
- ☺ Verpflegung und Getränke werden in der Regel nicht von uns gestellt. Ausnahmen werden rechtzeitig bekannt gegeben.
- ☺ Um einen reibungslosen Ablauf zu gewährleisten, muss den Anordnungen des Betreuungsteams Folge geleistet werden. Bei Zuwiderhandlungen behält sich das Betreuungsteam vor, die Kinder vom weiteren Spielmobil-Einsatz auszuschließen.